

Ćwiczenie nr 1 – proste szyfry

Napisz program integrujący następujące szyfry:

- Szyfr cezara
- Szyfr rot-13
- Szyfr rot-47

W programie należy umieścić:

- możliwość wyboru rodzaju szyfrowania i deszyfrowania,
- opcjonalnie możliwość zmiany wielkości liter we wprowadzanym tekście (dla szyfrowania opartego tylko na małych lub dużych literach)
- Każdy z tych algorytmów szyfrujących powinien się znaleźć w oddzielnej funkcji.

Użyj elementów programowania obiektowego (klasy i obiekty).

- Np. Jedna klasa zawierająca wszystkie typy metod szyfrowania
- Np. Klasa szyfr i trzy klasy dziedziczące

Kod aplikacji należy wzbogacić o komentarze.

Napisany program powinien mieć unikatowy kod i opisy.

Napisana aplikację należy wysłać na email nauczyciela.