Lekcja 2

Temat: wyświetlanie tekstu na ekranie

Kod programu źródłowego:

```
/*************************************************************
Wypisywanie tekstu na ekranie. Imię i nazwisko
*************************************************************/
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    cout<<"Hello World";
    return 0;
}
```

Polecenia:

```
cout <<”Wypisywany tekst”;
```

Polecenie wypisuje tekst zawarty w cudzysłowach po 2 znakach większości <<.

Sklejanie tekstu:

1) `cout <<”Wypisywany ” << ”tekst”;`

2)
```
cout <<”Wypisywany ”;
   cout << ”tekst”;
```

Znak końca linii:

1) Polecenie `endl` na końcu tekstu:

```
cout<<"Hello World" << endl;
```

2) Polecenie “\n| w tekście:

```
cout<<"Hello World\n";
```

ASCII-ART

To sposób tworzenia bardzo prostych rysunków układanych za pomocą zwykłych symboli ASCII (tzn. z liter, cyfr, znaków typograficznych).

Tworzone są na obszarze o jednakowej szerokości kolumn (stałej ilości znaków w każdym wierszu) oraz o stałej wysokości znaków (tym samym stopniu pisma).

Tego typu sposób tworzenia grafiki, a raczej jej symbolizowania, nosi nazwę ***semigrafiki***.

Przykład:

- Człowiek w słuchawkach

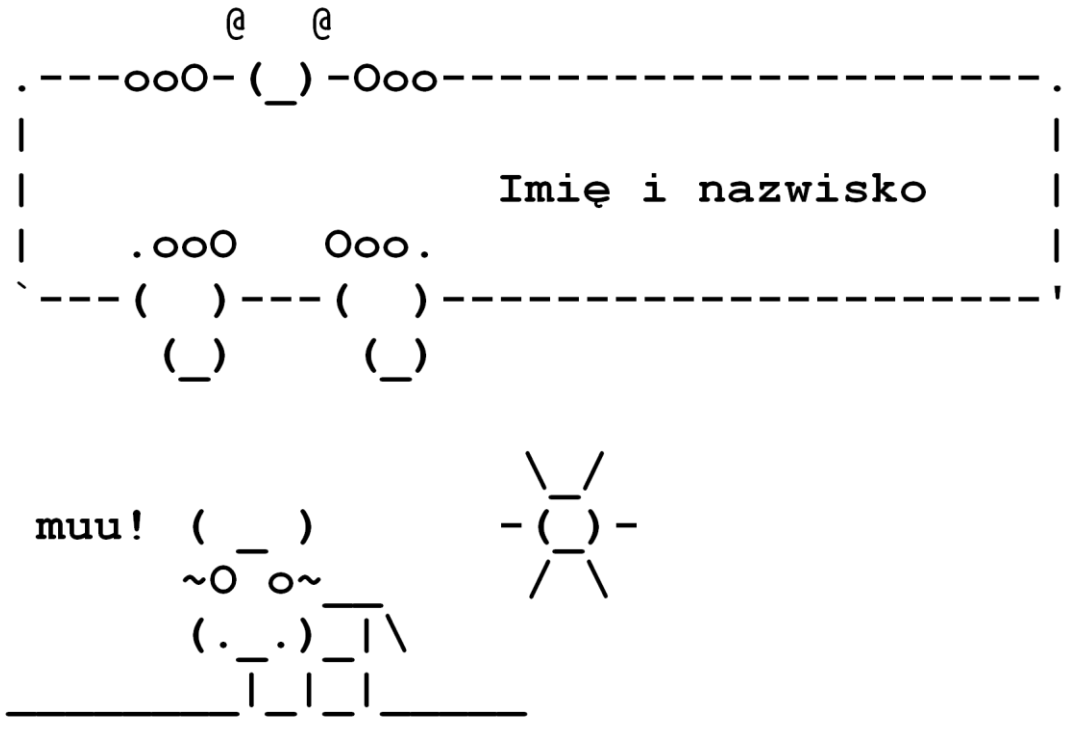
```
=d(~_~)b=
```

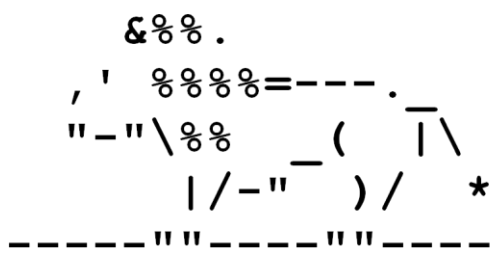
- Realizacja w C++

```
cout << "=d(~_~)b=";
```

Ćwiczenie 1:

Napisz w C++ program wyświetlający następujące obrazki ASCII-ART





Ćwiczenie2:

Wyszukaj inne obrazki ASCII-ART. Napisz program je wyświetlający.

*** Ćwiczenie 3**:

Wyszukaj, czy można wyświetlać tekst w różnych kolorach tekstu i urozmaić swój ASCII-ART.

*** Ćwiczenie 4**:

Wyszukaj jak można zrobić animację i urozmaić swój ASCII-ART.