

Zadanie 5

Znak ASCII to prezentacja liter, cyfr, znaków interpunkcyjnych w postaci liczby, którą może operować komputer. Ułatwia to komputerom operowanie na innych znakach niż liczby.

Napisz program wypisujący znaki ASCII o kodach od 32 do 127. Wypis ma mieć postać typu:

```
100 - d
101 - e
102 - f
103 - g
104 - h
105 - i
106 - j
107 - k
108 - l
109 - m
110 - n
111 - o
```

Polecenie wypisujące znak ASCII o zadanym znaku ma postać: `cout << char (i) ;`, gdzie `i` to kod z zakresu ASCII.

Przykład: `char (109)` to litera `m`.

Użyj każdej z 3 pętli (FOR, WHILE, DO..WHILE) do wypisania tablicy. Możesz napisać 3 niezależne programy, lub umieścić je w tym samym projekcie (jeden pod drugim).