

Zadanie 6

1. Utwórz tablicę dwuwymiarową [20] x [20]. (3 pkt)
 - a. Wypełnij ją losowo wygenerowanymi liczbami z zakresu od -30 do + 30.
2. Napisz polecenie wyszukujące w całej tablicy element maksymalny / minimalny. (3 pkt)
3. Napisz polecenie sumujące: (3 pkt)
 - a. wszystkie elementy tej tablicy.
 - b. wszystkie dodatnie elementy tej tablicy.
 - c. wszystkie ujemne elementy tej tablicy.
4. Napisz polecenie sumujące: (3 pkt)
 - a. wszystkie parzyste elementy tej tablicy.
 - b. wszystkie nieparzyste elementy tej tablicy.
5. Napisz polecenie wyświetlające: (3 pkt)
 - a. Sumę całych wierszy tablicy
 - b. Sumę całych kolumn tablicy
6. * Dodaj menu wyboru poszczególnych operacji *