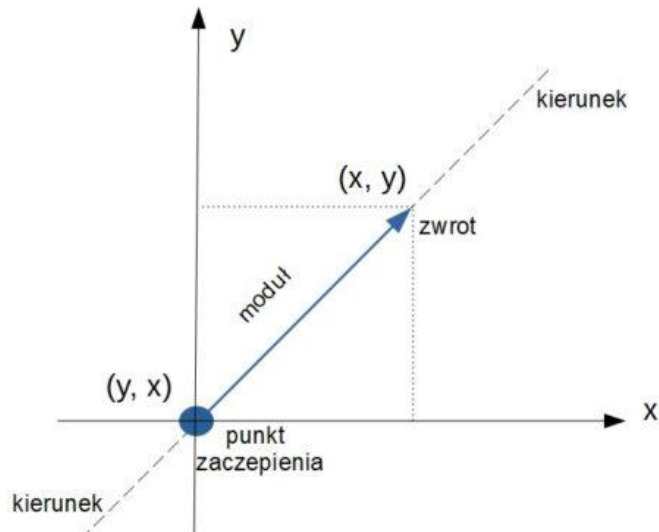


Zadanie 23

1. Napisz program operujący na wektorach.
 - a. Wektor składa się z dwóch składowych (x, y) oznaczających kierunek. Do opisu wektora wykorzystaj struktury (**struct**).



- b. Uwzględnij następujące operacje na wektorach:
 - i. Dodawanie
 - ii. Odejmowanie
 - iii. Mnożenie wektora przez liczbę
 - iv. Iloczyn skalarny wektorów
- c. W treści programu umieść komentarze opisujące, co robi dany fragment kodu.