

## Zadanie 25

1. Napisz program, który wyszuka i pobierze z kolejki komórkę o numerze  $x$ . Pobranie nie może wiązać się z trwałym usunięciem komórek leżących wcześniej. Do ich tymczasowego przechowania użyj drugiej kolejki.
2. Napisz program, który odwróci kolejność elementów kolejki. Do ich odwrócenia użyj dodatkowej (lub dwóch) kolejki. Możesz też zastosować stos.
3. Napisz program, który wczyta zawartość dwóch kolejek o rozmiarach  $n$  i  $m$  do trzeciej (rozmiar  $n + m$ ). Wczytywanie znaków ma się odbywać naprzemiennie.