

Zadanie 26

1. Napisz program, który umożliwi dodawanie elementów do listy według wyboru:
 - a) Z początku listy
 - b) Na końcu listy
 - c) W środku listy według zadanego klucza.
2. Napisz program, który umożliwi kasowanie elementów z listy według wyboru:
 - d) Z początku listy
 - e) Na końcu listy
 - f) W środku listy według zadanego klucza.
3. Napisz program, który sprawdza, czy w liście nie występują elementy zdublowane. Jeśli takie znajdzie wyświetli je i skasuje nadmiarowe wystąpienia (pozostawi pierwsze z nich).
4. Napisz program, który wczytuje liczby **n** i **m**. następnie wyświetli elementy listy o kluczach zawartych między **n** i **m**.
5. Utwórz program, który tworzy listę zawierającą katalog książek w bibliotece. Każda pozycja zawiera: tytuł książki, autora, liczbę stron, cenę, rok wydania. Dodaj funkcje dodawania książek, usuwania, przeszukiwania według autora, tytułu, daty wydania.