Ćwiczenie 7 – Tworzenie list wyboru

Ćwiczenie ma za zadanie naukę wstawiania, edycji list wyboru dostępnych w Delphi. Są to ListBox i ComboBox. Nauka stosowania ich w formularzach wprowadzających dane..

I. Lista wyboru ListBox

Element ten znajduje się na zakładce STANDARD.



Lista wyboru **ListBox** wyświetla elementy w postaci widocznej w oknie listy. Najważniejsze właściwości:

- ItemIndex numer wybranego elementu. Jest liczony od zera.
- Items spis elementów listy.
- Items.Strings[xx] –element listy o numerze xx.
- Text wszystkie elementy listy w postaci jednego łańcucha tekstowego.
- Polecenie ListBox1.ltems.Strings[ListBox1.ltemIndex]; oznacza wybranie elementu wskazanego.
- 1. Utwórz nowy projekt, jeśli jeszcze nie jest utworzony.
- 2. Jako tytuł programu wpisz Program7 i swoje imię i nazwisko.
- 3. Na formatkę wstaw komponent LISTBOX.
 - a. Przejdź do jego właściwości **Items**. Wstaw 5 nazw kolorów.

🌋 Edytor StringList	
Czarny Szary Zielony Biały Żółty	Sortuj
<	>
5 lines, 28 chars	
	OK X Anuluj

- 4. Na formatkę FORM1 wstaw etykietę LABEL1.
- 5. Klikając na ListBox wprowadź następującą procedurę:.

procedure TForm1.ListBox1Click(Sender: TObject); begin

```
case ListBox1.ItemIndex of
0:Label1.Color:=clBlack;
1:Label1.Color:=clGray;
2:Label1.Color:=clGreen;
3:Label1.Color:=clWhite;
4:Label1.Color:=clYellow;
end;
label1.Caption:=ListBox1.Items.Strings[ListBox1.ItemIndex];
end;
```

6. Program ma mieć następującą postać:

🌋 Form1		
	Label1	
Niebieski Szary Zielony Biały Żółty		

7. Skompiluj program. Usuń ewentualne błędy.

II. Rozwijana Lista wyboru ComboBox

Element ten znajduje się na zakładce STANDARD.



Rozwijana lista wyboru **ComboBox** wyświetla elementy w postaci listy, która się rozwija po wybraniu okienka tej listy.

Najważniejsze właściwości:

- ItemIndex numer wybranego elementu. Jest liczony od zera.
- Items spis elementów listy.
- Items.Strings[xx] –element listy o numerze xx.
- **Text** napis widoczny w okienku listy ComboBox.
- Polecenie ComboBox1.ltems.Strings[ComboBox1.ltemIndex]; oznacza wybranie elementu wskazanego.
- 1. Utwórz nowy projekt, jeśli jeszcze nie jest utworzony.
- 2. Jako tytuł programu wpisz Program7 i swoje imię i nazwisko.

- 3. Na formatkę wstaw komponent COMBOBOX.
 - a. Przejdź do jego właściwości Items. Wstaw 5 nazw kolorów.

🌋 Edytor StringList	
Czarny Szary Zielony Biały Żółty	Sortuj
5 lines, 28 chars	
	🗸 OK 🔀 Anuluj

- 4. Na formatkę FORM1 wstaw etykietę LABEL1.
- 5. Klikając na ListBox wprowadź następującą procedurę:.

```
procedure TForm1.ComboBox1Click(Sender: TObject);
begin
case ComboBox1.ItemIndex of
0:Label1.Color:=clBlack;
1:Label1.Color:=clGray;
2:Label1.Color:=clGreen;
3:Label1.Color:=clWhite;
4:Label1.Color:=clWhite;
end;
label1.Caption:= ComboBox1.Items.Strings[ComboBox1.ItemIndex];
end;
```

6. Program ma mieć następującą postać:



7. Skompiluj program. Usuń ewentualne błędy.

Zadania

<u>Zadanie 7.1</u>

Zbuduj aplikację zawierającą w liście wyboru nazwy kolorów, a wybranie któregoś powoduje wyświetlenie jego nazwy angielskiej w etykiecie LABEL1.

Zadanie 7.2

Zbuduj aplikację zawierającą w liście wyboru nazwy państw, a wybranie któregoś powoduje wyświetlenie nazwy stolicy w etykiecie LABEL1.

Zadanie 7.3

Zbuduj aplikację zawierającą dwie listy wyboru. W jednej liście wyboru są nazwy państw, a w drugiej nazwy stolic. Dodaj przycisk BUTTON, o nazwie Sprawdzenie, który wyświetli komunikat, czy wybór był poprawny, czy nie.

Zadanie 7.4

Zbuduj aplikację zawierającą w liście wyboru nazwy kolorów kart (trefl, karo, kier, pik). Wybranie którejś z nich powoduje wyświetlenie na etykiecie LABEL odpowiedniego rysunku

-♣, ♦, ♥, ♠.

Czcionkę LABEL ustaw na Symbol. Użyj funkcji **char(x)**, gdzie x to odpowiednio liczby od 167 do 170.

Zadanie 7.5

Zbuduj aplikację zawierającą w liście wyboru numery godzin (1-12). Wybranie którejś z nich powoduje wyświetlenie na etykiecie LABEL odpowiedniego rysunku – (P), (P), (E), (S),

itd.

Czcionkę LABEL ustaw na Wingdings. Użyj funkcji **char(x)**, gdzie x to odpowiednio liczby od 183 do 194.