

Pierwszy program w Pascalu

Programowanie strukturalne

Marek Pudełko

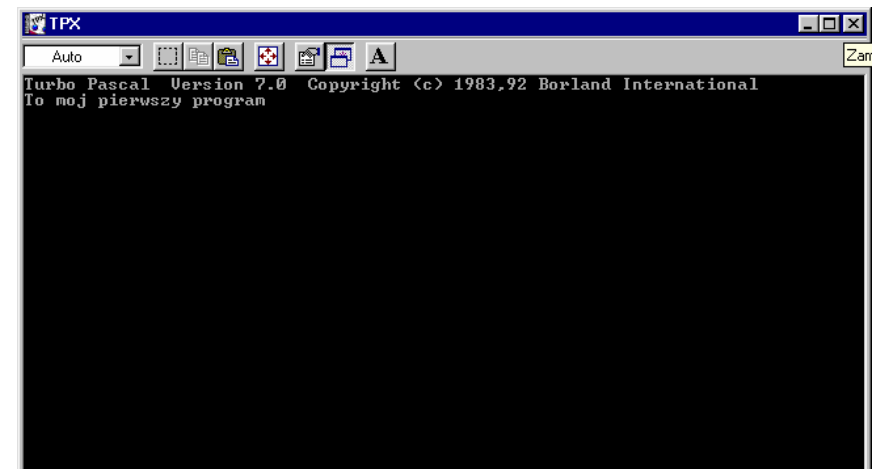
Cykl tworzenia programów

1. Pomysł
2. Stworzenie algorytmu
3. Zapisanie algorytmu w danym języku programowania (**tworzenie kodu programu**)
- 4. Kompilacja**
- 5. Uruchomienie**
6. Testowanie
7. Korzystanie

Kod programu

```
program pierwszy;  
begin  
    writeln('To moj pierwszy program');  
    readln;  
end.
```

Efekt działania



Budowa programu

```
program pierwszy;
```

} **Nagłówek (*head*)**

```
begin
```

```
  writeln('To moj pierwszy program');
```

```
  readln;
```

```
end.
```

} **Treść,
wnętrze, ciało
(*body*)**

Kluczowe słowa

- **program** początek programu
- **tytuł** nazwa identyfikująca program. Nie może zawierać polskich liter i spacji (należy je zastąpić kreseczkami u dołu).
- **begin ... end** nawiasy syntaktyczne. Grupują instrukcje, które mają być wykonane razem. Może to być również jedna instrukcja lub zbiór pusty. **End** kończące program musi być zakończone kropką.
- **writeln ('...')** zapisuje na ekranie tekst zawarty w nawiasach i apostrofach.
- **readln** Instrukcja wprowadzania danych. Jeżeli jest pusta, czeka tylko na naciśnięcie klawisza ENTER.
- Linijki zakończone średnikiem ;

Ćwiczenie

1. Proszę dopisać do programu kolejne linijki. Po dopisaniu każdej program należy skompilować i uruchomić.

```
- writeln (' Nazywam się [imię i  
nazwisko]');  
- writeln (' Mieszkam w [miejsowość]');  
- writeln (' Mam lat [wiek]');  
- writeln (' Przebywam w województwie  
[województwo]');  
- writeln (' Mój kraj to [nazwa kraju]');
```

Metodyka pisania oprogramowania

- Najlepszą metodą pisania programów jest dopisywanie niewielkich porcji kodu, kompilowanie ich i sprawdzanie efektów.
- Dzięki temu mamy zawsze program sprawny, gotowy do użycia. Dzięki temu nabieramy również doświadczenia.
- Taka metodyka programowania nazywa się *programowanie zwinne*.
- Ponadto znając budowę danego programu możemy go stopniowo rozbudowywać.