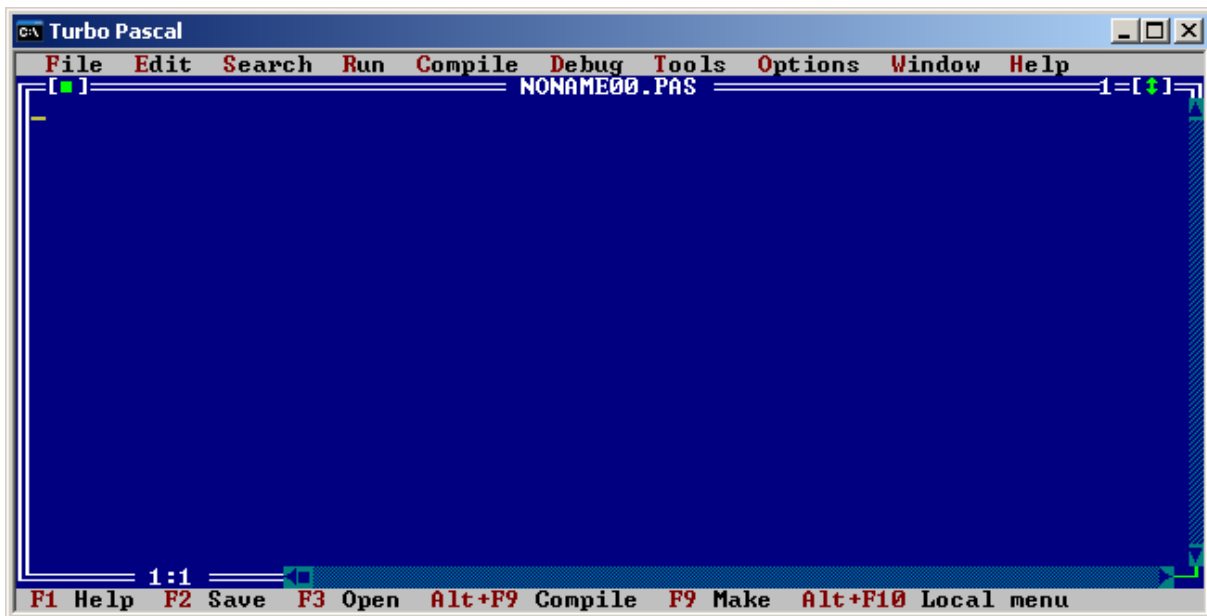


Podstawowe polecenia edytora Turbo Pascal 7.0

Uruchomienie edytora Turbo Pascal. Należy wybrać ścieżkę dostępu do programu np. **C:\tp\bin** i wskazuje plik wykonywalny

- **tpx.exe**
- **turbo.exe**
- **tpc.exe** - kompilator zewnętrzny

Efektom powinien być edytor w postaci niebieskiego okienka.



Rysunek 1 - Okienko edytora gotowe do pracy

- **Wprowadzanie poleceń z Menu.** Podstawowe metody wprowadzania danych.
 - **myszą** - poprzez kliknięcie na odpowiednim wyrazie menu, a następnie na odpowiedniej komendzie;
 - **klawiaturą** - wciskamy **F10**, przesuwamy strzałkami podświetlenie, wciskamy **Enter**, przesuwamy w dół i ponownie naciskamy **Enter**;
 - **klawiaturą** - wciskamy kombinację **Alt** i pierwszą literę wyrazu w menu, następnie wciskamy wyróżnioną literę komendy;
 - **klawiszem skrótowym** - wciskamy klawisz lub kombinację klawiszy, która znajduje się obok komendy lub w pasku z klawiszami.
 - Możemy wyjść z głównego menu lub z podmenu wciskając **Esc** lub **F10**.

- **Wskazanie podstawowych opcji.** Podstawowe opcje edytora przydatne początkującym.

- Opcje z Menu **File**

Nowy Plik

-->File

-->New

Otwórz plik

-->File

-->New lub wybrać klawisz **F3**

Zapisz plik

-->File

-->Save lub wybrać klawisz **F2**

Zapisz plik jako

-->File

-->Save as..

Zmiana bieżącego katalogu

-->File

-->Change dir

Drukowanie (ustawienia drukowania)

-->File

-->Print (Printer Setup)

Podgląd efektów pracy

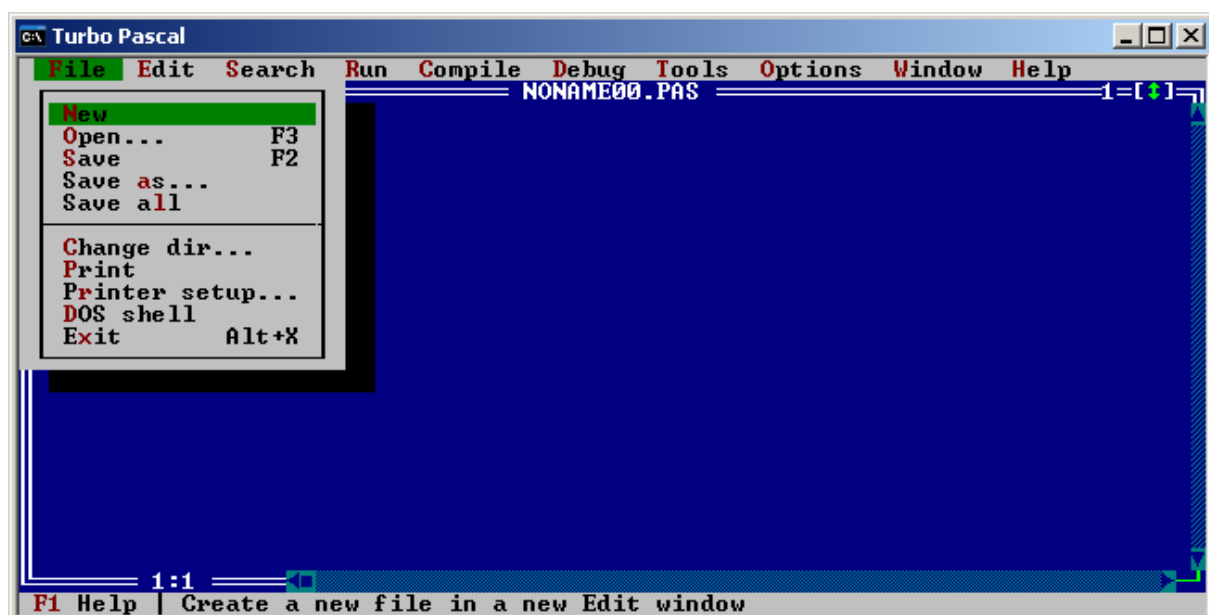
-->File

-->DOS shell

Koniec pracy z edytorem

-->File

-->Exit lub wybrać klawisze **Alt + X**



Rysunek 2 - Opcje z menu File

- Opcje z menu **Edit**

Cofnij

-->Edit

-->Undo lub wybrać klawisze **Alt + Backspace**

Wytnij

-->Edit

-->Cut lub wybrać klawisze **Shift + Delete**

Kopiuj

-->Edit

-->Copy lub wybrać klawisze **Ctrl + Insert**

Wklej

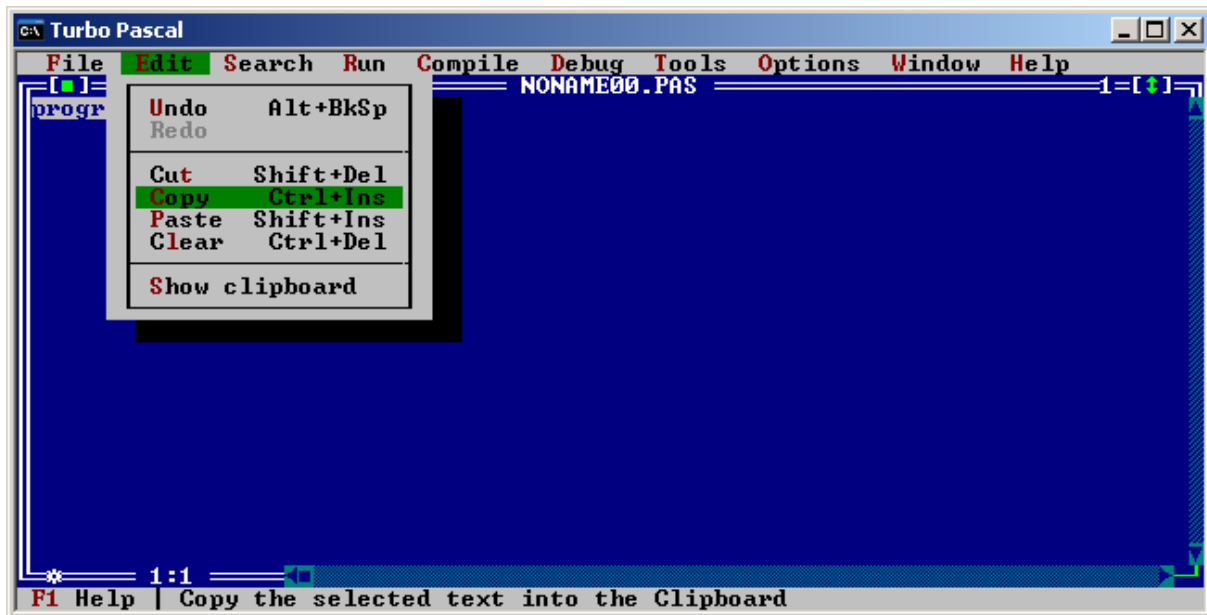
-->Edit

-->Paste lub wybrać klawisze **Shift + Insert**

Usuń

-->Edit

-->Clear lub wybrać klawisze **Ctrl + Delete**

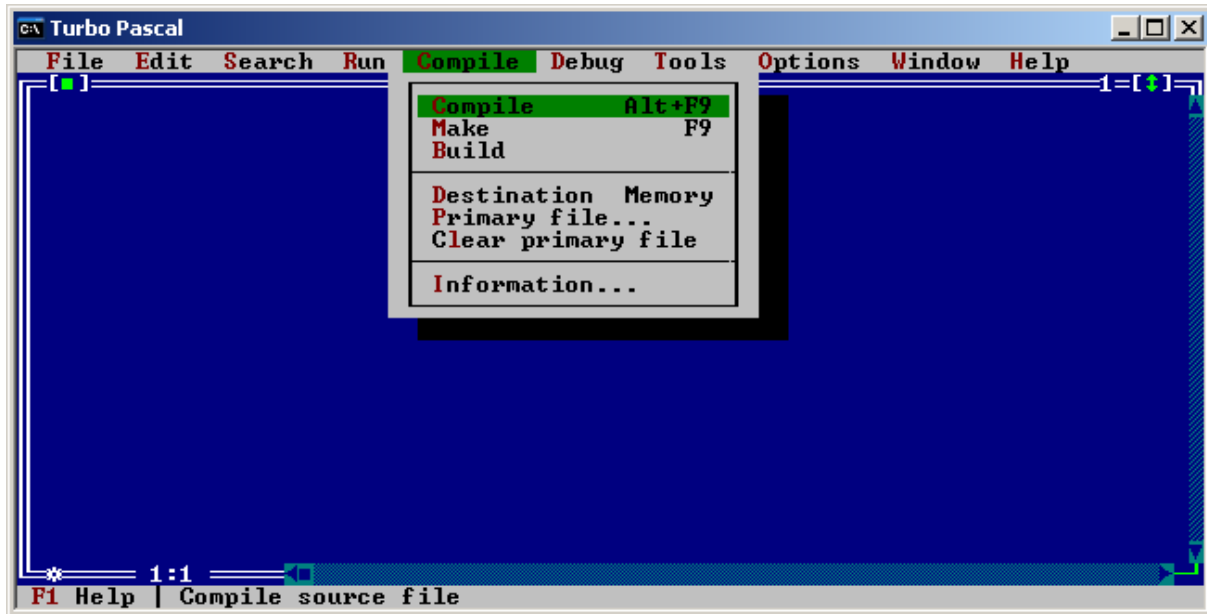


Rysunek 3 - Opcje menu Edit

Kompilacja

-->Compile

-->Compile lub wybrać klawisze **Alt + F9**

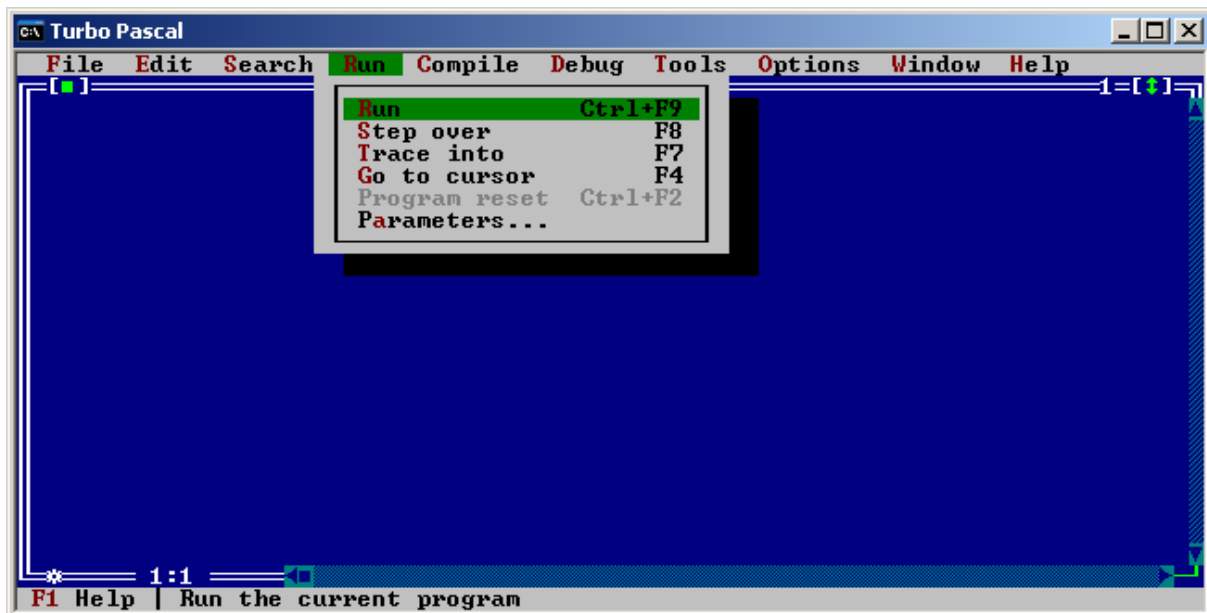


Rysunek 4 Polecenie kompilacji

Uruchomienie

-->Run

-->Run lub wybrać klawisze **Ctrl + Delete**



Rysunek 5 Polecenie uruchomienia tworzego programu

Popularne skróty klawiaturowe znane z MS Windows np. **CTRL + C**, **CTRL + V** itp. nie działają w środowisku DOSowym.

Menu File	
Nowy Plik	-->File -->New
Otwórz plik	-->File -->New lub wybrać klawisz F3
Zapisz plik	-->File -->Save lub wybrać klawisz F2
Zapisz plik jako	-->File -->Save as..
Podgląd efektów pracy	-->File -->DOS shell
Koniec pracy z edytorem	-->File -->Exit lub wybrać klawisze Alt + X
Menu Edit	
Cofnij	-->Edit -->Undo lub wybrać klawisze Alt + Backspace
Wytnij	-->Edit -->Cut lub wybrać klawisze Shift + Delete
Kopiuj	-->Edit -->Copy lub wybrać klawisze Ctrl + Insert
Wklej	-->Edit -->Paste lub wybrać klawisze Shift + Insert
Usuń	-->Edit -->Clear lub wybrać klawisze Ctrl + Delete
Menu Kompilacji	
Kompilacja	-->Compile -->Compile lub wybrać klawisze Alt + F9
Menu Uruchamiania	
Uruchomienie	-->Run -->Run lub wybrać klawisze Ctrl + Delete