

<b>OPERATORY</b>		
<b>Symbol operatora</b>	<b>Nazwa operatora</b>	<b>Przykład</b>
-	Zmiana znaku	-5
+	Dodawanie	A + B
-	Odejmowanie	A - B
*	Mnożenie	A * B
/	Dzielenie	A / B
<	Mniejsze	A < B
>	Większe	A > B
=	Równe	A = B
=>	większe-równe	A => B
<=	mniejsze-równe	A <= B
<>	Nierówne (Różne od)	A <> B
:=	Podstawienie	A := 3
()	Nawias okrągły	(A + B) * C
[]	Nawias kwadratowy	Tablica[element]
{}	Nawias klamrowy	{komentarz}
DIV	Dzielenie całkowite	7 DIV 4 = 1
MOD	Reszta z dzielenia	7 MOD 4 = 3
Not	Negacja – „nie”	Not A
Or	Alternatywa – „lub”	A OR B
And	Koniunkcja – „i”	A AND B
Xor	Różnica symetryczna – „różne”	A XOR B
Shl	Przesunięcie w lewo	7 SHL 2 = 28
Shr	Przesunięcie w prawo	63 SHR 3 = 7
<b>FUNKCJE MATEMATYCZNE</b>		
<b>Symbol funkcji</b>	<b>Nazwa funkcji</b>	<b>Przykład</b>
ABS(x)	wartość bezwzględna x	ABS (-5) = 5
SQR(x)	kwadrat x	SQR (5) = 25
SQRT(x)	pierwiastek kwadratowy x	SQRT (9) = 3
LN(x)	logarytm naturalny x	LN (1) = 0
EXP(x)	funkcja wykładnicza o podstawie e a wykładniku x (e <sup>x</sup> )	EXP (1) = e
SIN(x)	sinus x	SIN (0) = 0
COS(x)	cosinus x	COS (0) = 1
ARCTAN(x)	arcus tangens x	ARCTAN (1) = 0.785 = PI/4
SUCC(x)	następnik	SUCC (8) = 9
PRED(x)	poprzednik	PRED (8) = 7
DEC (x,a)	Dekrementacja x o liczbę a	DEC (8,2) =10
INC(x,a)	Inkrementacja x o liczbę a	
ROUND(x)	zaokrąglenie do najbliższej liczby	ROUND (3.7) = 4

	całkowitej	
FRAC(x)	Część ułamkowa liczby	<b>FRAC (3.7) = 0.7</b>
INT(x)	Część całkowita liczby	<b>INT (3.7) = 3</b>
TRUNC(x)	obcięcie do najbliższej liczby całkowitej	<b>TRUNC (3.7) = 3</b>
ODD(x)	funkcja nieparzystości	<b>ODD (4) = False</b>
PI	Pi, ludolfina	<b>3.1415926536</b>

## Typy Danych w Pascalu

Typ	Zakres	Rodzaj liczb...
integer	-32768...32767	Całkowite
byte	0...255	Całkowite
longint	-2147483648...2147483647	Całkowite
shortint	-128...127	Całkowite
word	0...65535	Całkowite
real	5.0x10 <sup>-324</sup> ...1.7x10 <sup>308</sup>	Rzeczywiste
double	5.0x10 <sup>-324</sup> ...1.7x10 <sup>308</sup>	Rzeczywiste
extended	3.4x10 <sup>-4932</sup> ..1.1x10 <sup>4932</sup>	Rzeczywiste
comp	-9 223 372 036 854 775 808...9 223 372 036 854 775 807	Rzeczywiste
Char	Pojedynczy znak	Tekstowy
String	Łańcuch znaków	Tekstowy
Pointer	Zmienna, która wskazuje na miejsce w pamięci	Wskaźnik