



A1
B1
B2
C1

Drzewo – struktura języków programowania

M@я3k Pүđ€£kØ

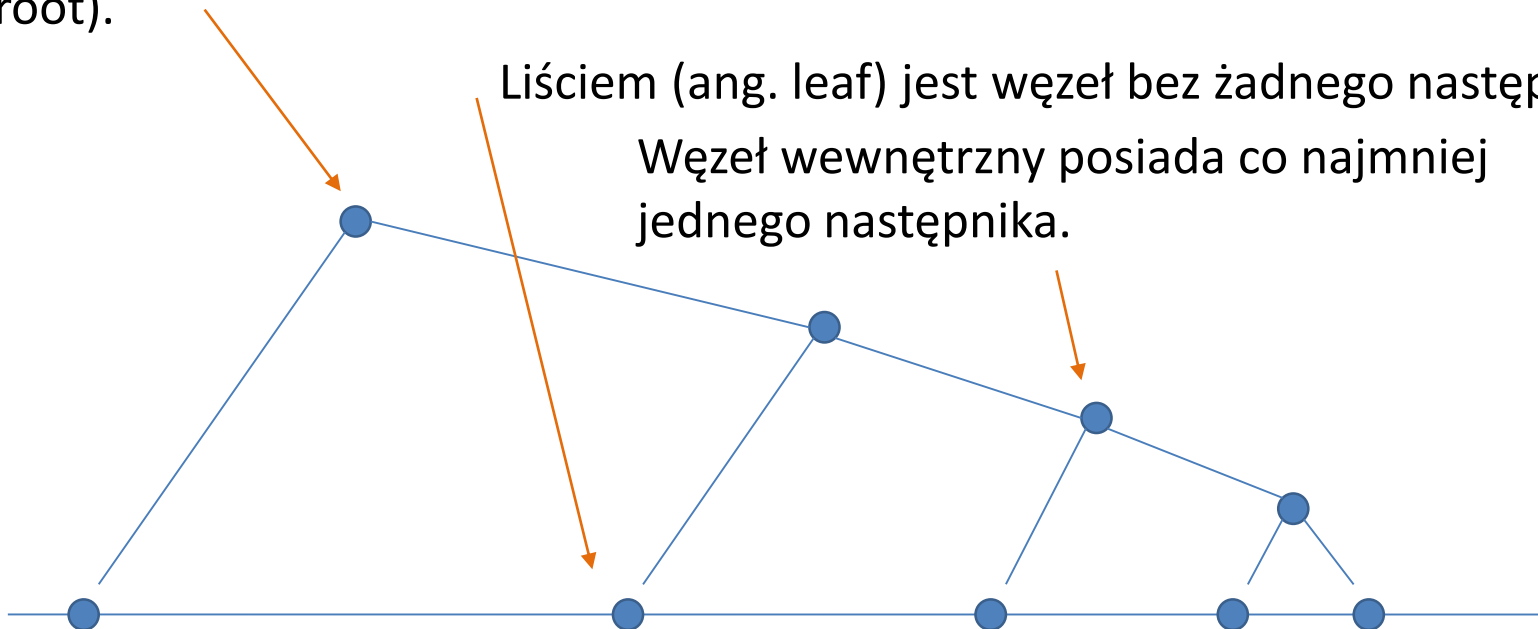
Programowanie w Pythonie

Spis treści

- Drzewo
- Zastosowanie drzewa
- Dodawanie/usuwanie elementów
- Operacje na drzewie
- Implementacja listowa w pythonie

Drzewo jako struktura danych

- zbiór węzłów powiązanych wskaźnikami, spójny i bez cykli.
 - Drzewo jest strukturą hierarchiczną.
 - Drzewo posiada wyróżniony węzeł początkowy nazywany korzeniem (ang. root).
 -
 -
- Liściem (ang. leaf) jest węzeł bez żadnego następnika.
Węzeł wewnętrzny posiada co najmniej jednego następnika.

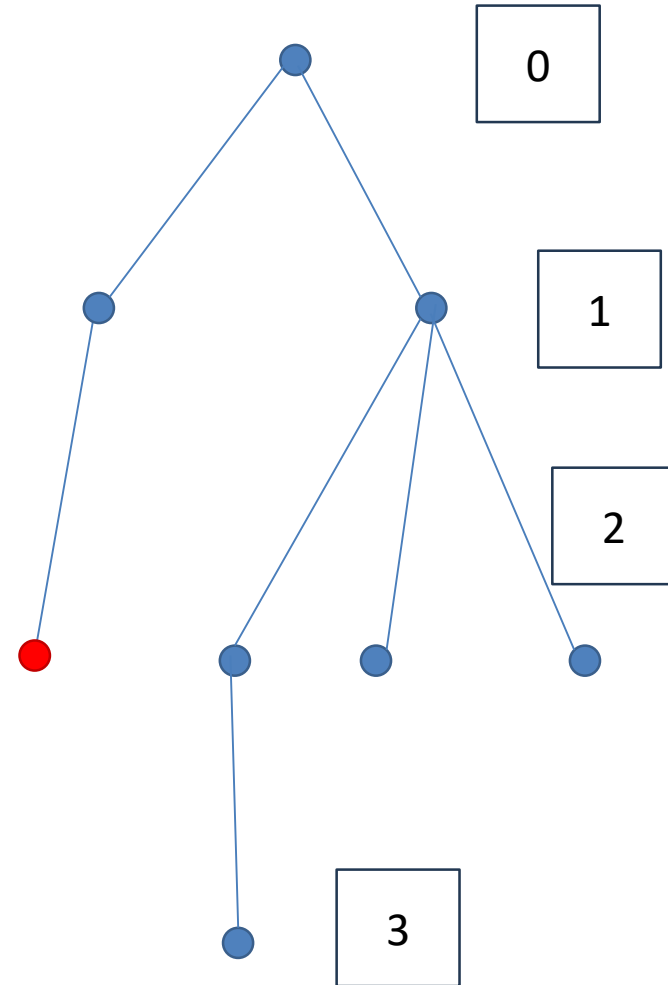


Zastosowanie drzewa

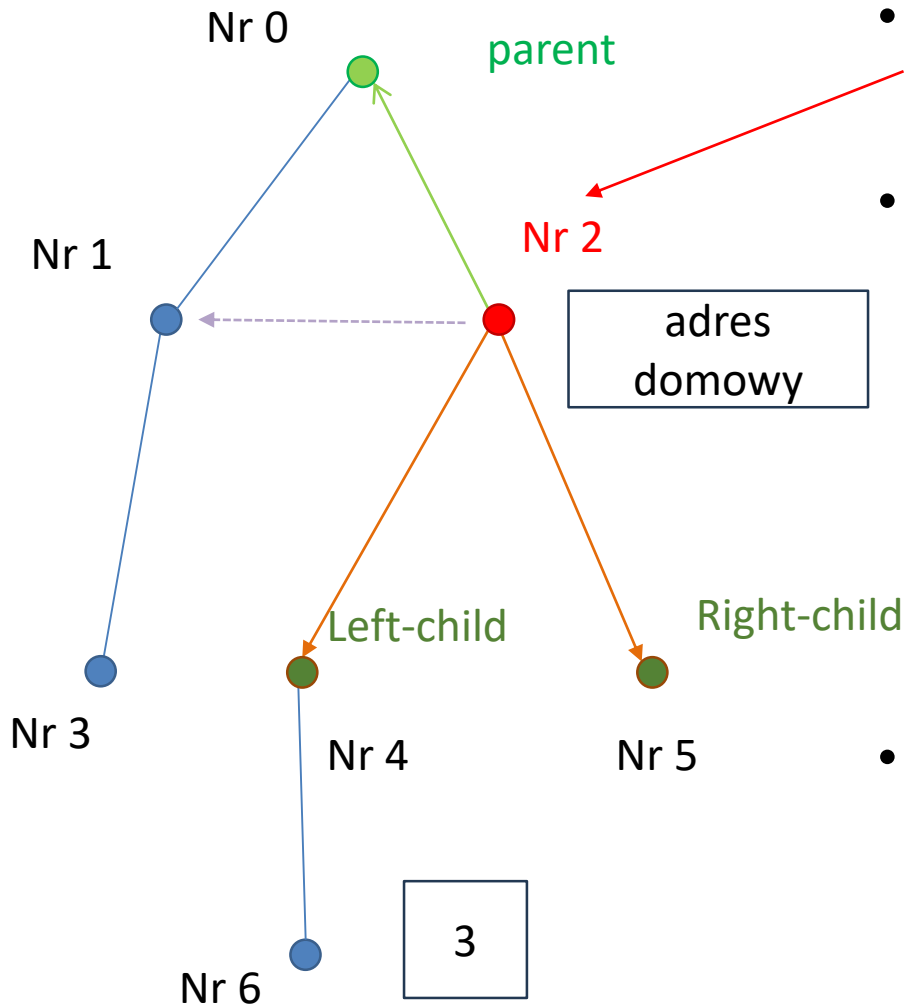
- Drzewa to nieliniowe struktury danych służące do reprezentowania hierarchii, umożliwiające szybkie wyszukiwanie, wstawianie i usuwanie elementów w czasie logarytmicznym.
- **Główne zastosowania struktur drzewiastych:**
- **Systemy plików i katalogów:** Struktura folderów w systemach operacyjnych (Windows, Linux) bazuje na drzewie, gdzie katalogi są węzłami nadrzędnymi, a pliki podrzędnymi.
- **Bazy danych (indeksowanie):** Drzewa B i B+ są używane do szybkiego wyszukiwania, wstawiania i usuwania rekordów w systemach baz danych.
- **Wyszukiwanie i sortowanie:** Drzewa poszukiwań binarnych (BST) oraz zrównoważone drzewa (np. AVL, Czerwono-Czarne) zapewniają szybki dostęp do uporządkowanych danych.
- **Frontend i dokumenty:** Drzewo DOM (Document Object Model) w przeglądarkach internetowych reprezentuje strukturę strony HTML.
- **Algorytmy tekstowe:** Drzewa trie (drzewa przedrostkowe) są stosowane do autouzupełniania tekstu (autocomplete) oraz w słownikach.
- **Wyrażenia matematyczne:** Drzewa wyrażeń służą do reprezentacji i obliczania wartości wyrażeń arytmetycznych.
- **Reprezentacja hierarchii:** Drzewa genealogiczne, struktury organizacyjne w firmach, drzewa decyzji w uczeniu maszynowym.

Parametry drzewa

- Wysokość drzewa – długość najdłuższej ścieżki od korzenia do liścia (liczba węzłów)
 - liczba poziomów na których zapisane jest drzewo.
- Głębokość węzła – długość ścieżki od korzenia do tego węzła (liczba węzłów)
 - numer poziomu, na którym znajduje się węzeł.
- Poziomy w drzewie numeruje się od 0
 - korzeń znajduje się na poziomie 0.



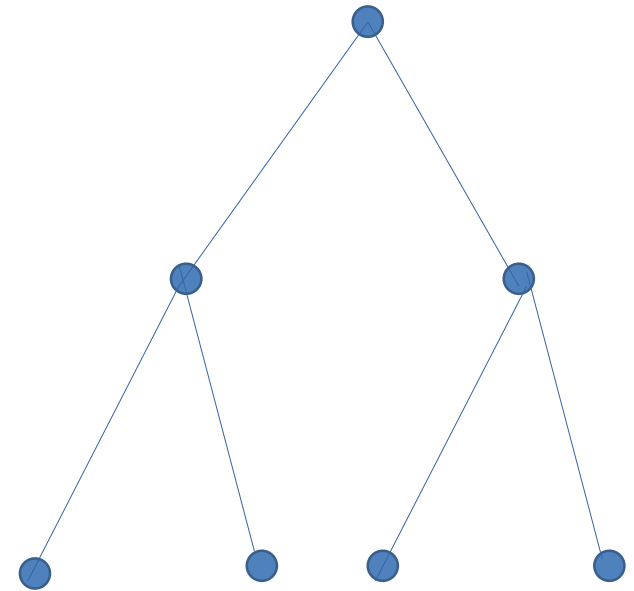
Drzewo uporządkowane



- Drzewo uporządkowane ma ponumerowanych (oznaczonych) następników.
- Drzewo uporządkowane składa się z węzłów, które zawierają następujące pola:
 - info – wartość pamiętana w węźle,
 - **parent** – wskaźnik na poprzednika,
 - **left-child** – wskaźnik na lewego syna (lista następników),
 - **sibling** – wskaźnik na prawego brata.
- Każdy węzeł w drzewie przechowuje jedną wartość.

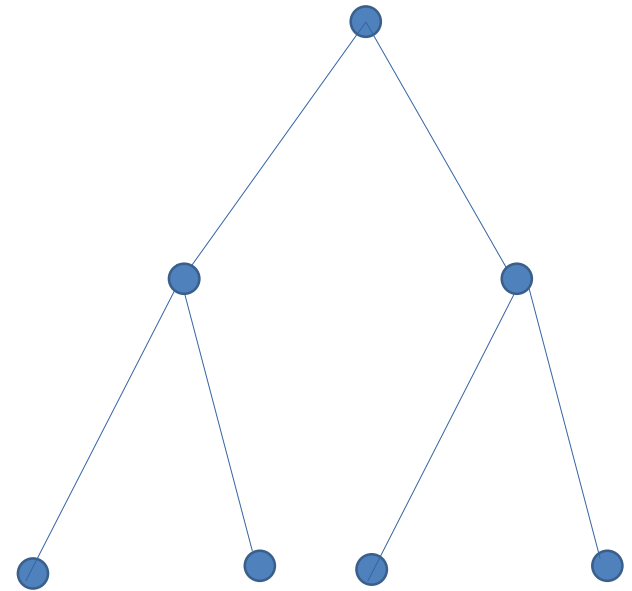
Drzewo binarne

- Drzewo binarne (ang. binary tree) to drzewo ukorzenione, w którym każdy wierzchołek ma dwóch synów – lewego i prawego.
- Węzeł drzewa binarnego ma pole z kluczem oraz wskaźnik na lewe poddrzewo i wskaźnik na prawe poddrzewo.
- Wysokość binarnego drzewa n -elementowego jest nie mniejsza niż $\log(n)$ i nie większa niż n .



Drzewo binarne dwukierunkowe

- W drzewie binarnym poruszamy się tylko od korzenia w kierunku jakiegoś liścia.
- Jeśli w węźle drzewa binarnego znajduje się wskaźnik na ojca, to w drzewie takim można się przemieszczać w obu kierunkach – od korzenia w kierunku jakiegoś liścia oraz w drugą stronę w kierunku korzenia.
- Takie drzewo nazywa się dwukierunkowym.



Szczególne przypadki drzew binarnych

Drzewo regularne	drzewo binarne, w którym każdy węzeł wewnętrzny ma dwóch synów
Drzewo pełne	drzewo regularne, w którym wszystkie liście są na tym samym poziomie
	Drzewo pełne o wysokości h ma $2^h - 1$ węzłów.
Drzewo zupełne	drzewo pełne, z którego usunięto część liści z prawej strony
	Drzewo zupełne o wysokości h ma od 2^{h-1} do $2^h - 1$ węzłów.

Przykładowy kod

```
drzewo = [['a',1,2],
          ['b',3,4],
          ['c',5,6],
          ['d',-1,-1],
          ['e',-1,-1],
          ['f',-1,-1],
          ['g',-1,-1],
          ]

print (drzewo)

for i in range (len (drzewo)):
    print (drzewo[i][0])
    lewy = drzewo[i][1]
    prawy = drzewo[i][2]
    if lewy != -1:
        print (, lewy', lewy)
    if prawy != -1:
        print ('prawy', prawy)

odleglosc = 16
n = 1
for i in range (3):
    for k in range (odleglosc):
        print (' ', end="")
    print (drzewo[i][0])
    odleglosc = int (odleglosc /2)
```

```
drzewo = [['a', 1, 2],
          ['b', 3, 4],
          ['c', 5, 6],
          ['d',-1,-1],
          ['e',-1,-1],
          ['f',-1,-1],
          ['g',-1,-1],
          ]

print (drzewo)

for i in range (len (drzewo)):
    print (drzewo[i][0])
    lewy = drzewo[i][1]
    prawy = drzewo[i][2]
    if lewy != -1:
        print (" \\")
        print (' `'-lewy nr', lewy,drzewo[lewy][0])
    if prawy != -1:
        print (" |")
        print ('   prawy nr', prawy, drzewo[prawy][0])
    if prawy == -1 and lewy == -1:
        print ("  liść")
print ("-----")
odleglosc = 16
n = 1

for i in range (3):
    for j in range (n-1, 2*n-1):
        for k in range (odleglosc):
            print (' ', end="")
            print (drzewo[j][0], end = "")

    odleglosc = int (odleglosc /2) + 1
    n *= 2
    print ()
```

Przykładowy kod c.d.

```
for i in range (3):
    for j in range (n-1, 2*n-1):
        for k in range (odleglosc):
            print (' ', end="")
            if j % 2 == 0:
                print ("\\", end="")
            else:
                print ("/", end="")
        print ()
    for j in range (n-1, 2*n-1):
        for k in range (odleglosc):
            print (' ', end="")
            if j % 2 == 0:
                print (" ", drzewo[j][0], end = "")
            else:
                print (drzewo[j][0], end = "")
```